



REPUBLIKA E SHQIPERISE  
KESHILLI KOMBETAR I UJIT  
Keshilli I Basenit Ujembledhes Mat

**V E N D I M**

**Nr.06 Date 09.11. 2011**

**Per**

**Shtyrjen e Rinovimit te Lejes Shfrytezimit nr. 20 dt. 20.10.2008 te Inerteve per Subjektin  
“Vllaznimi Deda” shpk .**

-Ne mbeshetje te neneve 8, 14,20 te ligjit nr.8093 dt. 21.03.1996 “Per Rezervat Ujore” dhe te vendimit nr. 3 date 09.01.2003 te Keshillit Kombetar te Ujit “Mbi proçedurat e dhenies dhe te rinovimit te lejeve per shfrytezimin e zhavorreve dhe rerave nga shtreterit e lumenjeve” te ndryshuar me vendim nr 2 dt. 07.06.2007, AUB Mat perveç sqarimeve per kete subjekt lexoi edhe V.K.K.Ujit nr.01 dt 13.01.20102010 “**per ndalimin e dhenies se lejeve te reja per shfrytezim te inerteve**”, ku mbas diskutimeve kryesisht te mbeshetura ne materialin e Drejtorise Teknike MMPAUjrave Tirane mbi mungesen e dokumentacionit ne dosje, **Keshilli i Basenit Ujembledhes Mat,**

**V e n d o s i:**

1.Shtyrjen e Rinovimit te lejes per shfrytezim inertesh ne shtratin e lumit Mat .Subjekti “**Vllaznimi Deda**” sh.p.k m Siperfaq shfrytezimi  $S=0.38 \text{ km}^2$ , me kordinata si me poshte:

Pikat	x	y
1.	46 15 875	43 87 165
2.	46 15 800	43 86 995
3.	46 15 877.45	43 87 352.5
4.	46 15 896.3	43 87 561.5
5.		

2. Volumi i parashikuar per shfrytezim  $v=30.000 \text{ m}^3/\text{vit}$  mbas rinovimit te lejes.

3. Te miratohet Plani Reabilitimit tek ARM si dhe te reflektohen ne studim kushtet per reabilitim te karrieres, reduktimin e volumit te shfrytezimit te inerteve, reperizimin si dhe shfrytezimin ne feta duke filluar nga aksi i lumit sipas vendimit te KBU Mat nr.01dt.31.05.2011, mbjellja e pemeve, reabilitimi i karrieres etjere.

4. Mosplotesimi i kushteve te mesiperme ka per pasoje heqjen e lejes se shfrytezimit. Ne mbledhjen me te afert do te gjykohet per plotesimin e kushteve ne mbledhjen e KBU Mat i cili do te vendose per miratimin apo heqjen e Lejes Shfrytezimit.

5. Ky vendim hyn ne fuqi menjehere.

PERGJEGJESI I A.U.B. MAT  
Pashk NDOCI



KRYETARI I K.B.U. MAT  
Pal DAJCI

